



3CBO

Communauté de Communes
Cléry Betz Ouanne

RECRUTE

**ANIMATEUR ACCUEIL DE LOISIRS
DU MERCREDI
À LA SELLE SUR LE BIED (H/F)**

Pour plus d'informations
contactez la Directrice de l'Action Sociale,
Véronique Sibot
02 38 95 25 15 / direction.sociale@3cbo.fr

Adressez votre candidature par mail à :
rh@3cbo.fr

Retrouvez toutes nos offres d'emploi
sur le site internet www.3cbo.fr !



**La Communauté de Communes de la Cléry, du Betz
et de l'Ouanne (3CBO), recrute par voie contractuelle,
un Animateur (H/F)
pour son Accueil de Loisirs du mercredi à La Selle sur le Bied,**

Sous l'autorité du directeur de l'accueil de loisirs et de la Coordinatrice des ALSH.

Vous aurez pour missions principales :

- Préparation organisation et animation des activités manuelles et sportives ;
- Réflexion et participation au projet pédagogique et aux projets d'activité ;
- Encadrement des enfants ;
- Veiller au bon respect des règles d'hygiène et de sécurité ;
- Prendre part aux partenariats avec les autres ALSH du territoire ;
- Accueil des familles ;
- Ecrits administratifs en cas de besoin.

Pré requis :

- BAFA ou équivalent ;
- Avoir la capacité de se déplacer sur le territoire de la 3CBO.

Connaissances spécifiques / Savoir être :

- Être disponible et accueillant ;
- Être créatif et imaginatif ;
- Sens de l'organisation ;
- Faire preuve d'adaptation et savoir se remettre en question ;
- Résister à la fatigue physique ;
- Travailler en équipe.

Poste à pouvoir : à compter du 24/02/2025

- Temps non-complet, 10h30 hebdomadaires avec possibilité d'effectuer des heures complémentaires pendant les vacances scolaires.
- Recrutement par voie contractuelle – Adjoint d'animation (catégorie C - filière animation)

CV détaillé et lettre de motivation à adresser par courrier à M. le Président : 3CBO - 569 route de Chatillon Coligny - 45220 CHATEAU-RENARD ou par mail : rh@3cbo.fr

Renseignements auprès de Mme Véronique SIBOT, Directrice de l'Action Sociale par téléphone au 02.38.95.25.15 ou par mail : direction.sociale@3cbo.fr